Pytania na interview

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lp | | | Typ | Pytanie | | | Waga | Ocena  (1-6) | | | Komentarz | | |
| 1 | | |  | Czy kod w bloku finally zawsze się wykona? | | |  |  | | |  | | |
| 2 | | |  | Jaka jest różnica między klasą abstrakcyjną a interfejsem? | | |  |  | | |  | | |
| 3 | | |  | Czy metoda main może być prywatna? | | |  |  | | |  | | |
| 4 | |  | | Co się stanie jeśli usuniemy „static” z sygnatury metody main | |  | | | |  | | |
| 5 | |  | | Organizacja pamięci w javie | |  | | | |  | | |
| 6 | |  | | Jaka jest różnica między checked i unchecked exceptions? | |  | | | |  | | |
| 7 |  | | | Rożnica między klasą Vector a ArrayList |  | | | |  | | |
| 8 |  | | | W jaki sposób są przekazywane typy proste jako parametry metod? |  | | | |  | | |
| 9 |  | | | Czy obiekty sa przekazywane przez wartość czy referencję? |  | | | |  | | |
| 10 |  | | | Czym jest serializacja? |  | | | |  | | |
| 11 |  | | | Jeżeli serializujemy obiekt, co się stanie jeśli obiekt zawiera referencje do innych obiektów? |  | | | |  | | |
| 12 |  | | | Co się dzieje ze statycznymi polami przy serializacji? |  | | | |  | | |
| 13 |  | | | Kiedy obiekt może zostać usunięty przez garbage collection? |  | | | |  | | |
| 14 | W | | | Czy po bloku try zawsze musi być blok catch |  | | | |  | | |
| 15 |  | | | Jeżeli w bloku try użyjemy instrukcji return – czy blok finally się wykona? |  | | | |  | | |
| 16 |  | | | Jakie są alternatywy do dziedziczenia? |  | | | |  | | |
| 17 |  | | | Czy plik .java może zawierać więcej niż jeedną klasę? |  | | | |  | | |
| 18 |  | | | Jakie są domyślne wartości dla zmiennych lokalnych |  | | | |  | | |
| 19 |  | | | Co wypisze się na ekran: **System.out.println ("1" + 3);** |  | | | |  | | |
| 20 |  | | | Czy w javie jest mozliwe dziedziczenie z wielu klas? |  | | | |  | | |
| 21 |  | | | Jak zaimplementować relacje one-to-one, one-to-many podczas projektowania tabelek |  | | | |  | | |
| 22 |  | | | Co to jest transakcja i jakie ma właściwości? |  | | | |  | | |
| 23 |  | | | Rodzaje złączeń tabelek? |  | | | |  | | |

# Code example A

Class C {

public static void main(String[] args) {

int[]a1[]=new int[3][3]; //3

int a2[4]={3,4,5,6}; //4

int a2[5]; //5

}}

# Code example B

interface I{

void f1(); // 1

public void f2(); // 2

protected void f3(); // 3

private void f4(); // 4

}

# Code example C

class C{

static int s;

public static void main(String a[]){

C obj=new C();

obj.m1();

System.out.println(s);

}

void m1();

{ int x=1;

m2(x);

System.out.println(x+"");

}

void m2(int x){

x=x\*2;

s=x;

}}

# Code example D

class C {

public static void main(String[] args) {

int i1=1;

switch(i1){

case 1:

System.out.println("one");

case 2:

System.out.println("two");

case 3:

System.out.println("three");

}}}

# Code example E

class C1

{

static interface I

{

static class C2

{

}

}

public static void main(String a[])

{

C1.I.C2 ob1=new C1.I.C2();

System.out.println("object created");

}

}